

PLANNING ETE 2017 DU 24 AU 28 JUILLET

LUNDI 24	MARDI 25	MERCREDI 26	JEUDI 27	VENDREDI 28		AGE
Sortie parc animalier ploudalmézeau départ 9h/30/12h	Conception d'une fresque en papier crêpon	Piscine 9h45/11h	Conception d'une fresque de la mer	Suite et fin de la fresque	MATIN	3 ANS
Jeu de piste	Jeux d'eau	Activités manuelles « masques de coccinelles »	Jeux d'expression	Grand jeu avec les 4 ans	APRES-MIDI	
Sortie parc animalier ploudalmézeau départ 9h/30/12h	Activités manuelles et créatives	Piscine 9h45/11h	Ballades recycler les feuilles terminer la fresque	Fabrication de masques animaux	MATIN	4 ANS Chants accompagnés de la guitare tous les jours
Création d'une fresque	Jeux d'extérieur et d'intérieur	Jeu de piste et quizz	Grand jeu uniquement les 4 ans	Grand jeu avec les 3 ans	APRES-MIDI	
Sortie parc animalier ploudalmézeau départ 9h/30/12h	Fresque sur la mer	Fresque sur la mer	Fresque sur la mer	Piscine 9h45/11h	MATIN	5 ANS
Rallye des animaux	Jeu de piste	Sortie mer 13h30/16h45	Jeux collectifs d'extérieur	Jeux en « étant déguisé »	APRES-MIDI	

acrobranches	Cuisine confection de cookies		Grand jeu autour du vélo	Piscine 9h45/11h	MATIN	6 ANS
Apprentissage du velo	Apprentissage du velo	Sortie mer 13h30/16h45	Apprentissage du velo	Apprentissage du velo	APRES-MIDI	
Activités manuelles « dragon e carton »	Création de médailles	Activités manuelles « pixel ar »	acrobranches	Création d'un tableau pour résultat du tournoi	MATIN	7 ANS
Grand jeu « la ruée vers l'or »	Grand jeu uniquement les 7 ans	Sortie mer 13h30/16h45	Jeu de piste	Grand jeu avec les 8/11 ans Tournoi sportif	APRES-MIDI	
Tournoi de Molky	lasergame	Jeu musical « la fureur »	Randonnée pédestre a la journée départ alsh	Jeu « ford boyard	MATIN	8/11 ANS
Grand jeu « le sagamore »	Création d'un mobile en origami	Sortie mer 13h30/16h45		Grand jeu avec les 7 ans tournoi sportif	APRES-MIDI	